

# Не влезай – убьёт!

Интерактивная настольная игра для тех, кто готов покинуть мир опасности и познать охрану труда.

*Хочешь сделать встречу с коллективом интересной и запоминающейся? Тогда используй игру «Не влезай – убьёт!». Такая игра не только увлекает и развлекает участников, но и ставит перед ними задачу размышлений о том, какие последствия могут возникнуть из-за недостаточных знаний по охране труда. Она также позволяет активизировать навыки коммуникации, поскольку участники будут использовать различные способы донесения информации. Кроме того, игра помогает запомнить и усвоить информацию, поскольку процесс обучения проходит в игровой форме.*

## Комплектация игры



+



+



+



5 видов игровых карточек с надписью на рубашке «Кто?», «Где?», «Что?», «Нарушение» и «Пояснительная бригада», кубик для определения действия игрока, ручка, фломастер, маркер или карандаш для записей и рисунков, блокнот.

Для определения действия игрока можно использовать традиционный игральный кубик с шестью сторонами (не входит в комплектацию игры). Перед началом игры игроки договариваются, какая из сторон будет соответствовать возможным действиям.

Для контроля времени можно использовать таймер на смартфоне или наручных часах (не входит в комплектацию игры).

Для выполнения одного из возможных действий вам понадобится карандаш (ручка, фломастер) и блокнот (не входит в комплектацию игры). Для удобства участники могут заменить блокнот на доску-флипчарт с ватманами (не входит в комплектацию игры).

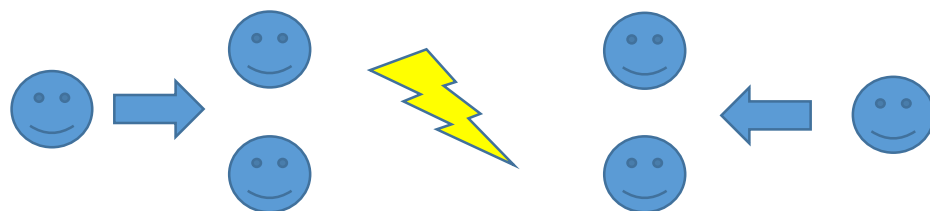
## Подготовка к игре

Игра может иметь два режима: кооперативный и командный.

Кооперативный режим предусматривает от 2х игроков, где один участник объясняет ситуацию остальным участникам.



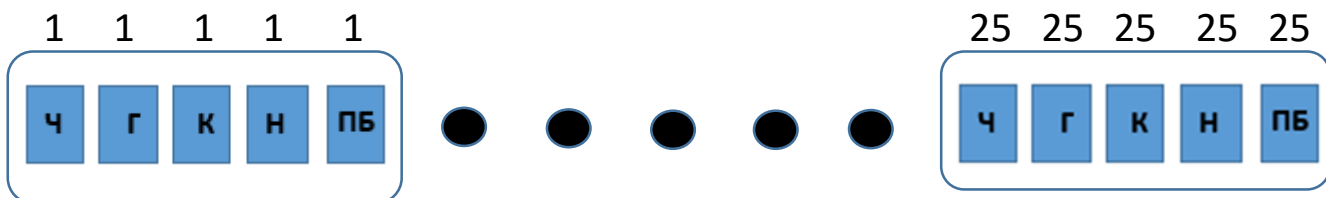
В командном режиме игроки делятся на команды с равным количеством игроков в каждой команде. Каждая команда должна состоять не менее чем из 2х игроков, играя команда на команду. Один игрок объясняет карточки внутри своей команды.



## Ход игры

Игровые карточки с надписью на рубашке «Кто?», «Где?», «Что?», «Нарушение» и «Пояснительная бригада» объединены в наборы по 5 штук. Каждый набор карточек пронумерован от 1 до 25 (по количеству наборов).

Карточки набора пронумерованы для того, чтобы наборы не перепутались между собой – это важно!



Каждый набор карточек предназначен для одного раунда. Карточки разыгрываются в строго определенной последовательности.

1. «Кто?» - профессия или должность, например, водитель
2. «Где?» - место, где произошёл несчастный случай, например, в гараже.
3. «Что?» - описание несчастного случая, например, перелом пальцев рук.
4. «Нарушение» - какое нарушение повлекло за собой несчастный случай. Здесь могут быть различные варианты:
  - нарушение технологического процесса;
  - нарушение работником трудового распорядка и дисциплины труда;
  - недостатки в организации и проведении подготовки работников по охране труда.
5. «Пояснительная бригада» - причины и факты, из-за которых произошёл несчастный случай.

Кубик для определения действия игрока указывает способ донесения информации, написанной на лице карточки, до игроков. Противоположные стороны кубика определяют следующие способы донесения информации: «рисую», «говорю», «показываю».

«Рисую» - нарисовать то, что написано на карточке не используя буквы и цифры.

«Говорю» - объяснить словами то, что написано на карточке без использования однокоренных слов и иностранных языков.

«Показываю» - изобразить то, что написано на карточке, используя только мимику, движения и жесты, не показывая на предметы, названия которых совпадает с написанным на карточке за исключением частей тела.

Сюжет игры разворачивается в процессе расследования несчастного случая на рабочем месте.

Игроки выкладывают наборы карточек от 1 до 25. Коллективно определяется, какая команда или игрок объясняет первым, в зависимости от режима игры. Первая команда или игрок выбирают набор карточек для расследования самостоятельно.

Далее берётся первая карточка «Кто?», бросается кубик, чтобы определить способ объяснения. Для объяснения второй и третьей карточки также необходимо бросить кубик. На разгадку каждой карточки дается по 1 минуте. Отсчёт времени начинается после слов игрока «Я готов».

После того, как все три карточки разгаданы команде даётся 1 минута, чтобы сформулировать нарушение, повлекшее произошедшую ситуацию. Карточка «Пояснительная бригада» открывается после раскрытия карточки «Нарушение» и зачитывается для всех участников игры.

Если игроки или команды не отгадали карточки «Кто?», «Где?» или «Что?» за отведённое время, то этот набор карточек возвращается к остальным наборам с возможностью повторного розыгрыша.

Использованные карточки убираются в отыгранную стопку.

В командном режиме, в момент объяснения карточек той или иной команды, все остальные игроки наблюдают. Если команд много, то игроки могут выйти в центр, для того чтобы все команды могли слышать и видеть происходящее. Для способа донесения информации «рисую» лучше иметь доску или флипчарт.

## **Окончание игры**

После отыгрыша последнего набора карточек выполняется подсчёт баллов.

В кооперативном режиме очки не подсчитываются. Задача – объяснить как можно больше карточек друг другу.

В командном режиме за каждую угаданную карточку команда получает 1 балл. За правильный ответ или очень близкий по смыслу ответ по карточке «Нарушение» команда получает 3 балла. Если команда не смогла угадать карточку, то право однократно назвать ответ переходит к следующей команде по часовой стрелке и так далее. За правильно угаданную карточку «Кто?», «Где?» или «Что?» команды-соперники получают 0,5 балла. За карточку «Нарушение» команда-соперник получает 3 балла.

Побеждает команда, набравшая наибольшее количество баллов.

## **Усложнение командного режима игры**

Командный режим можно усложнить, добавив роли ведущего и наблюдателей. В этом случае команды не могут быть менее 3х человек, но также должны иметь равное количество игроков. Ведущий раздает игрокам каждой команды набор карточек.

На каждый раунд в команде выбирается наблюдатель, который контролирует процесс игры внутри команды-соперника по часовой стрелке. Наблюдатель следит за правильностью начисления баллов и передает информацию об их количестве ведущему в конце раунда. Также наблюдатель держит у себя весь набор карточек и выдает их игроку после того как тот бросит кубик. Карточку «Пояснительная бригада» наблюдатель зачитывает в конце для всей команды. Для следующего раунда выбирается другой наблюдатель, а прежний возвращается в свою команду. В данном режиме команды играют параллельно и не имеют возможности отгадывать слова других команд. Ведущий следит за выполнением всех правил и подсчитывает итоговые баллы.

Игра предусматривает 25 раундов, по количеству наборов игровых карточек. Или 5 раундов в усложненном варианте.

Данную игру можно доработать под конкретную сферу деятельности, заменив профессии, ситуацию и нарушения.

## **Над игрой работали:**

Сергей Изотов, г. Кириши, Ленинградская область

Елена Полетаева, г. Великий Новгород, Новгородская область

Артём Махов, г. Вологда, Вологодская область

Дмитрий Григорьев, г. Великий Новгород, Новгородская область

Ирина Перебаева, г. Комсомольск-на-Амуре, Хабаровский край

Николай Зинченко, г. Ставрополь, Ставропольский край

Юрий Ямщиков, г. Санкт-Петербург